

## Agenda académique de la semaine des mathématiques

DATES	ACTIONS	LIEUX	THEMES/CONTENUS
<b>Du 11 au 15 mars 2019</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Enigmes, rallyes, défis mathématiques, jeux, ateliers</li> </ul>	Etablissements (1er et 2nd degré), médias, site académique, Université	Favoriser le développement des compétences des élèves en mathématiques : au moyen d'activités ludiques, d'énigmes, en école, collège, lycée et université
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rallye maths maternelle</li> </ul>	Ecoles maternelles	Manipuler, travail en atelier en équipe de 4
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rallye maths Cycle 2</li> </ul>	Ecoles élémentaires	Résoudre des énigmes par équipes de 4 du CP au CE2 ; groupes « mixtes » GS - CP
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Escape Game : « Les agents d'entretien du collège sont devenus fous !!! »</li> </ul>	Collège Eugénie TELL EBOUE - SLM (salle Bardury)	Le collège a été contaminé par les agents d'entretien avec des produits toxiques. Un groupe d'élèves devra trouver la combinaison du coffre renfermant l'antidote. Résolution d'énigmes diverses en temps limité.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>« Sport et mathématiques »</li> </ul>	Ecole maternelle Vendôme (Cayenne)	Stabiliser la connaissance des petits nombres : tableau vivant, parcours codés, « la maîtresse folle », atelier de lancer ...
	<ul style="list-style-type: none"> <li>« Relai Sport- Maths »</li> </ul>	Collège MA AIYE (Apatou)	Jeux de pistes sur un repère orthonormé à taille humaine.

DATES	ACTIONS	LIEUX/HORAIRES	THEMES/CONTENUS
<b>Lundi 11 mars 2019</b>	<b>Manifestation inaugurale</b>	Collège Eugène NONNON - Cayenne (9h – 12h)	<b>Ateliers divers accueillants des élèves de CM2 et du Collège :</b> « Morpions géants » - « Robots » - « Enigmes diverses » - « Origami » - « Réalité virtuelle » - « Echecs » - « Escape Game »
<b>Mardi 12 mars 2019</b>	Utiliser le logiciel Scratch « Bouge, bouge, Thymio ! »	Ecole de Trois Palétuviers	Programmer le déplacement d'un robot pour décrire la construction de figures géométriques.
	Concours de calcul mental	Collège Paul SUITMAN - Camopi	Concours de calcul mental avec le logiciel TuxMath
	« Jeu de piste »	Collège Henri AGARANDE - Kourou	Jeu de piste constitué d'énigmes associées à l'histoire des îles du Salut.



<b>DATES</b>	<b>ACTIONS</b>	<b>LIEUX/HORAIRES</b>	<b>THEMES/CONTENUS</b>
<b>Mercredi 13 mars 2019</b>	Olympiades de mathématiques	Lycées – Classes de Première (8h - 12h10)	Concours national des Olympiades de mathématiques
	Conférence interactive étudiants	ESPE de Guyane Bât B (10h - 12h)	Des jeux de pari présentés par des étudiants de master MEEF maths aux étudiants de CPGE : manipulations, exposé présentant une modélisation mathématique et des simulations.
	Tournoi d'échecs	Collège MA AIYE - Apatou	Tournoi inter degrés CM2 – collégiens d'échecs
<b>Jeudi 14 mars 2019</b>	« Matinée échiquéenne »	Ecole Rochambeau élémentaire - Matoury (matinée)	Sensibiliser un grand nombre d'enseignants aux bienfaits pour les élèves, de la pratique de ce jeu qui mobilise logique, stratégie, rigueur et capacité d'abstraction, tout en facilitant l'apprentissage de la citoyenneté par le respect des règles et d'autrui.
	« Compte à rebours »	Ecoles Joinville et Gabin – St Georges	Par une mise en scène ludique les élèves doivent coopérer pour résoudre des problèmes mathématiques et des énigmes dans un temps limité.
	« Jeu, set et maths »	Collège Antoine Sylvère FELIX - Macouria (salle B et salle informatique)	Jeux de société, concours de jeux réels et virtuels, tournoi math fight (battle de calcul mental sur tablette)
<b>Vendredi 15 mars 2019</b>	« Sport et maths »	Ecole maternelle Elie CASTOR - Grand Santi	Journée sportive : activités physiques basées sur les maths
	« Bouge, bouge, bouge, Thymio ! »	Ecole Les Trois Palétuviers (9h)	Programmer le déplacement du robot Thymio (avec VPL, Blockly et Scratch) pour tracer des figures géométriques au sol. Démonstration avec les parents
	Jeux traditionnels de Guyane et d'ailleurs	Collège Justin CATAYEE - Cayenne (salle polyvalente)	Des jeux d'antan en langue créole Guyanaise (Boulfrappé ou bonzbak, boultriang ou larèl, Boulotrou...) et d'ailleurs (majong...)
	Concours de calcul mental	Collège Auxence CONTOUT – Cayenne (CDI)	Phase finale du concours de calcul mental « 10 minutes, 20 questions »
	Escape Game	Lycée Léon Gontran DAMAS	Résoudre une succession d'énigmes pour suivre un fil directeur.



# LA GUYANE JOUE ENSEMBLE AUX MATHEMATIQUES

Du 11 au 17 mars 2019

