



7^{ème} Marathon de Scrabble

Samedi 9 juin 2012

Le Kassé Têt Club organise la 7^{ème} édition de son Marathon de Scrabble, en parties originales :

Samedi 9 juin 2012 de 13h30 à 24h

Ecole du Moulin à Vent, Chemin Morne Coco à REMIRE-MONTJOLY.

Vous êtes cordialement invités, licenciés comme non licenciés, à participer à cette manifestation conviviale.

Les joueurs peuvent s'inscrire jusqu'au début du marathon. Cependant, pour des raisons d'organisation, une pré-inscription est souhaitée, au plus tard 48 h avant.

Contact : Mylène TSANG

Portable : 0694.41.45.27 - E-mail : myl.vincent@orange.fr

Un droit de table, symbolique, de 2 euros par partie sera perçu (ou un forfait de 7 euros pour les 5 parties).

Programme :

13h30 : Accueil des joueurs		
Partie 1 : 14 h-15h45	Semi-rapides (1mn30s* + 30s**)	Partie normale jouée en temps réduit.
15h45 - 16h30 : Pause Collation		
Partie 2 : 16h30 - 18h15	Joker (2mn30s* + 30s**)	On joue avec 6 lettres et une lettre blanche (joker). A l'annonce de la solution, on puise dans son jeu pour remplacer le joker par la lettre indiquée.
Partie 3 : 18h15 - 20h	7 sur 8 (2mn30s* + 30s**)	On joue avec 8 lettres mais on en pose au maximum 7. Dans ce dernier cas, on a la prime de 50 points.
20h - 20h30 : Pause Collation		
Partie 4 : 20h30-22h15	7 et 8 (2mn30s* + 30s**)	On joue avec 8 lettres. Si on pose ces 8 lettres, on obtient une prime de 75 points. Si on n'en pose que 7, on a une prime de 50 points.
Partie 5 : 22h15-24h	Joker en semi-rapides (1mn30s* + 30s**)	Même principe que pour la partie 2, mais le temps de réflexion est réduit (2 mn).
Partie 6 : Minuit.....	« Guillotine » (1mn* + 30 s*)	Pour cette partie clôturant ce marathon, les joueurs sont tenus de trouver le top de chaque tirage. Dès qu'un joueur rate ce top, il est éliminé.

* : temps de réflexion

** : temps pour remplir son bulletin